

REGOLAMENTO NAZIONALE DI FOTOGRAFIA SUBACQUEA CAT. SMARTPHONE

(approvato dal Consiglio Federale in data 24-25 Settembre 2021 con delibera n. 435)

ART. 1 – La FOTOGRAFIA SUBACQUEA è un'attività tecnica e sportiva che ha lo scopo di realizzare immagini subacquee, in mare, lago o piscina, nel pieno rispetto dell'ambiente e delle norme del presente Regolamento.

ART. 2 – ATTREZZATURE FOTOGRAFICHE

2.1 - Sono ammessi tutti i tipi di smartphone previsti dalla categoria fotografica prescelta.

2.2 - Non è consentito portare più di una custodia sott'acqua. È possibile portare sull'imbarcazione un'attrezzatura di scorta, da utilizzare solo in caso di accertato danneggiamento della prima. L'apertura della custodia e il cambio dello smartphone dovranno avvenire tassativamente sotto il controllo di un Ufficiale di Gara.

2.3 - È consentito l'utilizzo di smartphone con wifi, che dovrà essere disinserito prima della gara, nel caso fosse possibile, e inserita la "modalità aerea". È vietato l'uso di schede di memoria o di qualsiasi altro strumento che consenta il trasferimento wireless di file.

2.4 - È permesso l'uso di qualsiasi tipo di ottica, lenti addizionali, aggiuntivi ottici, filtri, etc. e qualsiasi tipo d'illuminazione.

ART. 3 – ATTREZZATURE SUBACQUEE

3.1 - È consentita la presenza in acqua di un/a modello/a o assistente per ciascun concorrente.

3.2 - Ogni concorrente deve munirsi di coltello, fischietto, pedagno d'emergenza (cazzillo), GAV, manometro, doppio erogatore, orologio, profonditàmetro, tabelle di decompressione e/o computer.

3.3 - La profondità massima consentita è di - 30 metri; alla fine di ogni immersione durante le ore di gara previste (in pratica ogni volta che l'atleta e l'eventuale modella/o o assistente risalgono in barca) sarà eseguito il controllo dei computer per la verifica della profondità raggiunta sia per il concorrente che per l'eventuale modella/o o assistente.

3.4 - Ogni team composto dal concorrente ed eventuale modella/o o assistente deve operare all'interno del campo di gara ed entro il raggio di 50 mt. dalla barca appoggio, altrimenti deve essere munito di regolare boa di segnalazione.

3.5 - Nelle gare ogni componente il team fotografico può disporre di una quantità massima di 4.000 lt. d'aria.

3.6 - Al termine della propria scorta d'aria, il concorrente non potrà proseguire la competizione. Al termine della gara, il concorrente e il modello/a o l'assistente devono avere minimo 300 litri di aria nella bombola. In ogni caso, non è consentito utilizzare l'aria del compagno, modello/a o assistente, se non per reali situazioni d'emergenza.

3.7 - L'apnea può essere effettuata solo prima dell'ARA e, in questo caso, si esporrà sull'imbarcazione o sulla boa di segnalazione un contrassegno verde fornito dall'Organizzazione.

3.8 - Non è ammesso l'uso dell'ARO, né di altre attrezzature per la respirazione in circuito chiuso o semichiuso.

3.9 – Eventuali dettagli a completamento di quanto previsto nel presente articolo dovranno essere indicati nel Regolamento Particolare.

ART. 4 – FOTO E MEMORY CARD

4.1 - Il primo fotogramma deve avere come soggetto il concorrente con il numero di gara a lui assegnato e un Ufficiale di Gara, pena l'annullamento della sessione. Eventuali immagini scattate prima del proprio ritratto non saranno ritenute valide.

4.2 - Le immagini da consegnare devono essere in formato JPEG.

4.3 - Se lo smartphone lo consente è possibile registrare immagini in formato RAW+JPEG, ma solo le immagini in formato JPEG saranno considerate ai fini della gara. E' consentita la post produzione eseguita con il menù del proprio smartphone sia prima che dopo lo scatto, ma sempre in acqua e durante il tempo di gara.

4.4 - La Direzione di Gara controllerà che tutte le foto risultino scattate in quella giornata e che

abbiano ora e numerazione di scatto progressive.

4.5 - Durante le gare non è consentita la cancellazione di alcuna immagine.

4.6 - Terminata la gara, il D.d.G. chiederà di trasferire le immagini su un apposito supporto o app. Una volta scaricate le immagini, i concorrenti potranno visionare le immagini per la selezione.

ART. 5 – RADUNO DEI CONCORRENTI E OPERAZIONI PRELIMINARI

5.1 - Tutti i concorrenti, modelle/i e assistenti dovranno trovarsi a disposizione del Direttore di Gara presso il luogo e l'ora previsti dal programma, per la consegna dei numeri di gara.

5.2 - L'organizzazione dovrà fornire tutto il necessario per effettuare la numerazione delle bombole (in modo visibile) e dovrà mettere a disposizione le imbarcazioni per la gara. Il numero assegnato contraddistinguerà il concorrente per tutta la durata della gara.

5.3 - A tutte queste operazioni deve assistere il Giudice di Gara.

ART. 6 – CAMPO DI GARA

6.1 - L'Organizzazione designerà preventivamente e comunicherà prima possibile il campo di gara, provvedendo obbligatoriamente a uno di riserva.

6.2 - Il tratto di mare ove si svolgerà la manifestazione sarà delimitato da boe. All'interno stazioneranno imbarcazioni appoggio in numero sufficiente per la sorveglianza e il soccorso, secondo quanto previsto dalle norme di sicurezza riportate nella C.N. in vigore.

ART. 7 – DURATA DELLA GARA

7.1 - La gara si svolgerà in una giornata e avrà una durata da tre a quattro ore, con modalità stabilite dalla Direzione di Gara ed esposte durante il briefing.

7.2 - Ulteriori dettagli sui tempi di gara saranno indicati nel Regolamento Particolare.

7.3 - L'inizio e la fine della gara devono essere segnalati con mezzi acustici e/o visivi. Al termine della gara, il concorrente deve essere emerso e raggiungere rapidamente la barca appoggio o la riva.

7.4 - Una gara iniziata e interrotta per avverse condizioni atmosferiche è valida solo se si è svolta regolarmente per almeno la metà del tempo previsto.

ART. 8 – CONDOTTA DI GARA

8.1 - Tutti i concorrenti, modelle/i e assistenti sono tenuti al rispetto delle regole contenute nel presente Regolamento, nella Circolare Normativa e nel Regolamento Particolare, nonché al rispetto delle disposizioni emanate dalla Direzione e dagli Ufficiali di Gara. Sono tenuti, inoltre, a mantenere un comportamento sportivo verso gli altri concorrenti e organizzatori durante tutto il periodo della manifestazione.

8.2 - È vietato alterare in qualsiasi modo l'equilibrio naturale dell'ambiente in cui si opera, asportare o distruggere organismi animali o vegetali e disperdere in acqua sostanze inquinanti.

8.3 - Il concorrente o l'assistente/modella/o non possono toccare, trattenere o spostare alcun organismo e/o utilizzare creature morte.

8.4 - È vietato disturbare o intralciare l'azione di altri concorrenti.

8.5 - Non è consentito immergersi nel campo gara prima del segnale d'inizio e riemergere dopo il segnale di fine gara.

8.6 - I concorrenti non possono abbandonare e/o uscire dal campo gara senza l'autorizzazione degli Ufficiali di Gara.

8.7 - È vietato l'uso di scooter subacquei o analoghi mezzi di locomozione, se non preventivamente autorizzati.

ART. 9 – TIPOLOGIE D'INFRAZIONI E SANZIONI

Il Giudice di Gara (o suo delegato) applicherà la sanzione, ovvero l'ammonizione e/o la retrocessione, a seconda della tipologia d'infrazione.

TIPOLOGIE D'INFRAZIONE DA PRIMA AMMONIZIONE (cartellino giallo):

- a) arrivare in ritardo agli appuntamenti previsti e/o non adempiere alle disposizioni degli Ufficiali di Gara;
- b) non essere dotato delle attrezzature previste dall'Art. 3 e/o usarne altre non consentite;

- c) mantenere un comportamento irrispettoso nei confronti dei concorrenti, degli Ufficiali di Gara e degli organizzatori;
- d) disturbare o intralciare l'azione degli altri concorrenti;
- e) utilizzare scooter subacquei o analoghi mezzi di locomozione, se non autorizzati;
- f) altre tipologie d'infrazione evidenziate e precisate dal Giudice di Gara prima della gara;

TIPOLOGIE D'INFRAZIONE GRAVE (cartellino rosso):

- g) immergersi nel campo gara prima del segnale d'inizio, riemergere dopo il segnale di fine gara e contravvenire a quanto disposto dall'Art. 7.3;
- h) abbandonare e/o uscire dal campo gara senza l'autorizzazione degli Ufficiali di Gara;
- i) superare la profondità massima consentita, anche da parte della modella/o o assistente;
- j) contravvenire a quanto disposto dagli Artt. 3.6 e 3.8;
- k) praticare l'apnea dopo l'uso dell'ARA, nella stessa sessione di gara;
- l) contravvenire a quanto disposto dagli Artt. 8.2 e 8.3;
- m) effettuare la post produzione fuori dall'acqua e/o oltre il tempo di gara;
- n) rendere pubbliche le proprie foto prima dell'affissione della classifica ufficiale;
- o) raggiungere la somma di DUE ammonizioni, anche di tipologia diversa, per giornata o sessione di gara.

Per le gare che si svolgono in un'unica giornata o sessione, la sanzione per **una INFRAZIONE GRAVE** sarà la **retrocessione all'ultimo posto**.

Quando la gara si svolge in più giornate o più sessioni (es. mattina e pomeriggio), per almeno una delle INFRAZIONI GRAVI elencate nell'Art. 9 dalla lettera g) alla lettera i), più la lettera o), è prevista, come sanzione, l'esclusione dalla **giornata** o sessione di gara. **La somma di due delle suddette INFRAZIONI GRAVI o almeno una di quelle elencate** dalle lettere j) e k) e dalla lettera l) alla lettera n), nel corso della gara, causerà automaticamente la **retrocessione all'ultimo posto**.

N.B. Le infrazioni gravi, commesse durante o dopo la gara, potranno essere oggetto di deferimento agli Organi di Giustizia Sportiva.

ART. 10 – TEMI FOTOGRAFICI

I concorrenti sono liberi di rappresentare e interpretare l'ambiente subacqueo in cui operano, utilizzando tecniche tradizionali e/o innovative.

La scelta delle immagini da presentare alla Giuria deve essere mirata a evidenziare, da parte dei concorrenti, la loro conoscenza dell'ambiente subacqueo e la padronanza della tecnica fotografica, mediante l'impiego di qualsiasi tipo di ottica, accessori e di metodo d'illuminazione.

I temi delle foto da presentare sono tre (3).

1 FOTO “PESCE”: deve rappresentare, come soggetto principale, l'immagine di uno o più pesci ripresi con qualsiasi tipo di ottica;

1 FOTO “MACRO”: deve rappresentare, come soggetto principale, l'immagine ravvicinata di un organismo sommerso o di un solo particolare **ad esclusione del pesce e di un suo particolare**;

1 FOTO “GRANDANGOLO”: deve rappresentare liberamente l'ambiente del campo di gara con ripresa grandangolare ed è ammessa la presenza dell'elemento umano (modella/o), sia come centro di interesse, così come elemento complementare dell'immagine.

Il concorrente potrà realizzare un numero illimitato di immagini, consegnando soltanto i primi 350 scatti (successivi alla foto identificativa del concorrente) per giorno di gara; tutti gli altri non saranno presi in considerazione ai fini della gara.

ART. 11 – SCELTA PRELIMINARE

Il concorrente, avvalendosi dei propri mezzi, è libero di eseguire la scelta delle immagini dove lo riterrà opportuno. Una volta visionate le immagini, dovrà consegnare, entro il tempo stabilito dalla Direzione di Gara, un modulo con scritti i numeri corrispondenti ai file scelti, indicando il verso di proiezione (rotazione e/o riflessione).

Il D.d.G. o un suo delegato provvederà a selezionare per tema, sul computer dell'Organizzazione,

le immagini del concorrente, il quale ha l'obbligo di accertarsi che corrispondano ai file da lui scelti (ivi compreso il verso di proiezione).

Dopo la selezione, il D.d.G. le contrassegnerà con una propria sigla di abbinamento al concorrente e della quale sarà il depositario. terminate le operazioni, le metterà a disposizione della Giuria per le operazioni a essa assegnate.

ART. 12 – GIURIA

La Giuria sarà composta da esperti fotografi appartenenti all'Albo dei Giurati Nazionali e/o da persone di provata competenza, nel numero di tre o cinque componenti, in base al tipo di competizione.

La composizione della Giuria dovrà essere valutata dal Referente Nazionale della Fotografia Subacquea.

Il Presidente di Giuria ha diritto al voto ed il compito di coordinare tutte le fasi delle operazioni.

Il Presidente di Giuria è nominato dalla Sede Centrale su indicazione del Referente Nazionale della Fotografia Subacquea e dovrà essere individuato possibilmente all'interno della Regione nella quale si svolge la gara di qualificazione. Laddove la riunione della giuria non dovesse avvenire in modalità telematica, le spese relative al Presidente di Giuria, ai Giurati e agli altri membri dello Staff sono a carico delle singole Società organizzatrici.

ART. 13 – ITER DELLA GIURIA

- La Giuria si riunirà in luogo chiuso e si avvarrà della collaborazione di un assistente o del Segretario di Gara. La riunione potrà avvenire anche in modalità telematica;
- ai lavori possono assistere, senza diritto di voto e possibilità d'intervenire, il Direttore di Gara, il Giudice di Gara, un Componente il Comitato di Settore Attività Subacquee e Nuoto Pinnato o un suo delegato e non più di due delegati dei concorrenti di Società diverse, scelti per sorteggio anche tra i concorrenti stessi;
- laddove la riunione della giuria non dovesse avvenire in modalità telematica, l'Organizzazione dovrà mettere a disposizione della Giuria le attrezzature idonee (computer, monitor, videoproiettore, etc.) per valutare le immagini nelle migliori condizioni;
- tutte le immagini divise per tema saranno proiettate, anche più volte, per una visione generale;
- successivamente verranno riviste le immagini per singolo tema ed ogni giurato provvederà a scrivere su un apposito modulo il proprio voto, che andrà da 0 a 10, compresi i decimali, per ciascuna immagine;
- nel caso di valutazioni troppo difformi, il Presidente di Giuria potrà aprire una discussione sulla valutazione dell'immagine. Si deve comunque garantire al giurato il diritto di esprimere, motivandola dal punto di vista tecnico e artistico, una propria diversa valutazione;
- nel caso in cui i Giurati siano 5, verranno eliminati il voto più basso e il voto più alto, per cui i voti validi saranno solo di tre giurati su cinque;
- la Giuria ha la facoltà di richiedere ai concorrenti, non direttamente, ma tramite il Direttore di Gara eventuali chiarimenti sulle modalità di esecuzione delle immagini presentate.
- concluse le votazioni, verrà redatta una classifica provvisoria per ogni singolo tema e saranno assegnati eventuali premi o menzioni speciali indicati nel Regolamento Particolare;
- il verbale di Giuria, i moduli di voto siglati da ciascun giurato, le classifiche e quant'altro riguardante le operazioni di voto saranno consegnati al Giudice di Gara per la stesura del rapporto di gara.

ART. 14 – CLASSIFICHE

Terminato il lavoro della Giuria, il Direttore di Gara provvederà a compilare, **segundo quanto riportato nella C.N. in vigore (vedi Art. 3.4.)**, le classifiche ufficiali: quelle relative ai singoli temi proposti, quella assoluta ricavata dalla somma dei punti ottenuti nelle classifiche relative ai temi proposti e a segnalare eventuali premi o menzioni speciali.

Sarà proclamato vincitore il concorrente che avrà totalizzato il punteggio maggiore nella classifica assoluta. In ogni caso, verrà esposta una classifica, assoluta e per categoria, fino all'ultimo posto.

Al termine dei lavori della Giuria, il Direttore di Gara fornirà al Giudice di Gara e, in forma riservata, a uno dei delegati dei concorrenti, tutte le classifiche con le sole sigle dei concorrenti (senza fornire i nomi in abbinamento). In caso di contestazioni, faranno fede questi documenti redatti in duplice

copia e siglati da entrambi (D. di G. e delegato dei concorrenti).

ART. 15 – PENALIZZAZIONI, SANZIONI E RETROCESSIONE

La Giuria ha facoltà di **penalizzare o non classificare** le immagini che riterrà opportuno per i seguenti motivi:

- 1) non rispetto dell'ambiente e dei suoi elementi (vedi art. 8.2) e, in particolare, spostare e/o fotografare soggetti tenendoli con le mani o con altri attrezzi particolari (vedi art. 8.3);
- 2) immagini in cui appaiono specie ittiche morte;
- 3) immagini con tecnica inaccettabile;
- 4) immagini fuori tema.

ART. 16 – RECLAMI

Secondo quanto previsto dalla Circolare Normativa e dai Regolamenti federali in vigore.

ART. 17 – DIRITTI DI RIPRODUZIONE

La partecipazione alla gara esclude, da parte del concorrente, tutte le rivendicazioni su eventuali diritti di proprietà e di riproduzione delle immagini, i quali sono riservati alla F.I.P.S.A.S., che potrà utilizzare le immagini per le proprie pubblicazioni, senza fine di lucro, citando l'Autore. Una dichiarazione in tal senso sarà firmata da ogni concorrente.

ART. 18 – IMMAGINI DEI CONCORRENTI

L'Organizzazione ha l'obbligo di proiettare ai concorrenti e ai loro collaboratori tutte le immagini presentate.

Le Società organizzatrici delle gare potranno duplicare e usare le immagini consegnate dai concorrenti per le proprie pubblicazioni e promozioni senza fine di lucro, citando obbligatoriamente la F.I.P.S.A.S. e l'autore.

Le Società organizzatrici di gare hanno l'obbligo di provvedere con tempestività (7 giorni dal termine della gara) all'invio di tutte le immagini scelte dai concorrenti al Referente Nazionale della Fotografia Subacquea e all'Ufficio del Settore Attività Subacquee e Nuoto Pinnato.

ART. 19 – DOPING

Il Doping è severamente vietato e possono essere disposti, a carico degli atleti, gli opportuni accertamenti di controllo, che saranno effettuati con le modalità stabilite dai vigenti Regolamenti.

La normativa antidoping è visionabile sia sul sito FIPSAS (www.fipsas.it) che sul sito CONI (www.coni.it), ai link antidoping.

ART. 20 – Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, valgono le norme della Circolare Normativa in vigore.